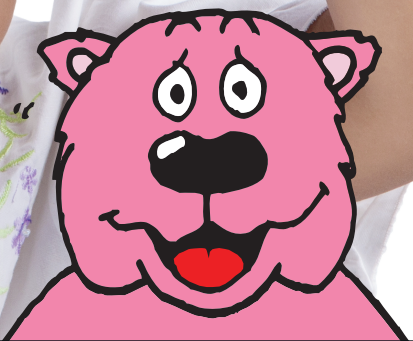


REGISTRATIE PI-SPELLO



The tablet screen shows the PI-SPELLO registration interface. At the top left is the PI-SPELLO logo (a pink bear) and the text 'PI-SPELLO'. At the top right, it says 'Ingelogd als info@pi-spello.nl' and 'Uitloggen'. Below this is a yellow navigation bar with the text 'Home >> Groepsregistratie - RT groep - De zeebinkies >> Deel Geel'. The main title is 'Groepsregistratie - RT groep - De zeebinkies'. Below the title is a table with columns for 'Geel', 'Q Konijn', 'Q Kracht', 'Q Sneeuwpop', 'Q Hein', and 'Q Een zeer sprookje'. The table lists seven characters with their respective scores and progress bars.

Geel	Q Konijn	Q Kracht	Q Sneeuwpop	Q Hein	Q Een zeer sprookje
Pietje Puck	90.7% 7/23	94.0% 4/22	95.0% 1/19	92.0% 1/15	81.5% 2/15
Fritsje Frits	88.0% 1/23	82.5% 2/22	93.8% 6/19	80.0% 1/15	94.0% 2/15
Dagobert Duck	88.7% 3/23		88.5% 2/19	96.0% 1/15	53.0% 1/15
Lambik de Baron	79.0% 1/23	86.3% 4/22	95.0% 7/19	97.0% 1/15	
Suske Willems	79.0% 3/23	89.0% 2/22	25.0% 1/19		
Pietje Ball	90.9% 18/23	92.1% 22/22	91.3% 13/19	84.3% 4/15	100.0% 1/15



INLOGGEN REGISTRATIE SOFTWARE PI-SPELLO

Ga in uw internetbrowser naar dit adres: software.pi-spello.nl/registratie
Let op: U typt dus niet 'www' ervoor.

Of u gaat naar onze website www.pi-spello.nl
Kies voor het tabblad software.

Klik op deze gele knop:

**INLOGGEN
REGISTRATIE**

U komt dan in het inlogscherm:



1 E-mailadres

Hier vult u uw e-mailadres in.

De beheerder vindt de inloggegevens in de e-mail van Pi-Spello.

Overige gebruikers gebruiken de inloggegevens die zij van de beheerder ontvangen hebben.

2 Wachtwoord

Hier vult u uw wachtwoord in.

De beheerder vindt de inloggegevens in de e-mail van Pi-Spello.

Overige gebruikers gebruiken de inloggegevens die zij van de beheerder ontvangen hebben.

Inloggegevens vergeten?

Beheerder: Stuur een e-mail naar info@pi-spello.nl met het verzoek uw inloggegevens opnieuw te versturen.

Overige gebruikers: vraag uw beheerder om de inloggegevens.

OVERZICHTSSCHERM BEHEERDER

Wanneer u succesvol bent ingelogd, komt u in dit overzichtsscherm van uw school of praktijk:

Home

Basisschool De Spil

Registratiegegevens

Plaats	Utrecht
Aantal leerlingen	0/10

[+ Gebruiker toevoegen](#)

Gebruikers

Naam	E-mail	Beheerder
Guus Geluk	beheerder@despil.nl	Ja

[+ Groep toevoegen](#)

Groepen

Naam

[Leering importeren](#) [+ Leerling toevoegen](#)

Leerlingen

[Alle leerlingen](#) [Leerlingen zonder groep](#)

3 Uitloggen
Hier kunt u uitloggen.
In dit voorbeeld ziet u dat u ingelogd bent als beheerder met e-mailadres beheerder@despil.nl

4 Registratiegegevens
Hier vindt u de naam van uw school of praktijk, de plaats en het aantal leerlingen.

Aantal leerlingen:

U ziet hier het maximaal aantal leerlingen dat u kunt volgen in het registratiesysteem en het aantal actuele leerlingen dat u op dit moment al volgt.

In dit voorbeeld van basisschool De Spil staat 0/10.

De beheerder kan nog 10 leerlingen aanmaken binnen de Registratie.

Het maximaal aantal leerlingen is afhankelijk van het aantal afgesloten Pi-Spello software-abonnementen. De Spil heeft een Schoolabonnement afgesloten, bestaande uit 10 software-licenties, waarvan er momenteel 0 in gebruik zijn.



Home

Basisschool De Spil

i Registratiegegevens

Plaats	Utrecht
Aantal leerlingen	0/10

[+ Gebruiker toevoegen](#)

Gebruikers

Naam	E-mail	Beheerder	
Guus Geluk	beheerder@despil.nl	Ja	

[+ Groep toevoegen](#)

Groepen

Naam	
------	--

[Leerling importeren](#)

[+ Leerling toevoegen](#)

Leerlingen

[Alle leerlingen](#) [Leerlingen zonder groep](#)

5 Gebruikers

Voordat de beheerder het Registratiesysteem inricht, ziet u hier alleen de naam en e-mailadres van de beheerder staan. Er zijn nog geen andere gebruikers aangemaakt.

In dit geval betreft het de beheerder Guus Geluk. De beheerder kan met de groene knop rechts gebruikers toevoegen. De beheerder kan indien gewenst van gebruikers beheerders maken.

De beheerder heeft in dit voorbeeld gebruiker Katrien Duck aangemaakt, leerkracht groep 4.

[+ Gebruiker toevoegen](#)

Gebruikers

Naam	E-mail	Beheerder	
Guus Geluk	beheerder@despil.nl	Ja	
Katrien Duck	groep4@despil.nl	Nee	

Als gebruiker Katrien Duck inlogt met haar inloggegevens, zal zij de groepen en leerlingen kunnen zien, die de beheerder voor haar heeft aangemaakt en aan haar heeft toegewezen.

6

Groepen

Door op de groene knop te drukken, maak de beheerder een groep aan.

De beheerder kan groepen aan gebruikers toewijzen.

De gebruikers hebben alleen toegang tot die groepen waar zij aan toegewezen zijn.

De gebruiker zal kunnen inloggen in de registratie met het hier opgegeven e-mailadres en wachtwoord.

In dit geval heeft de beheerder groep De Eenden aangemaakt.

Als de beheerder drukt op knopje 'bewerken' opent onderstaand scherm.



PI-SPELLO

Ingelogd als beheerder@despil.nl [Uitloggen](#)

Home » De Eenden

Groep bewerken

[x Verwijderen](#)



Groep bewerken

Naam

Gemachtigden voor deze groep

- Guus Geluk (beheerder@despil.nl)
- Katrien Duck (groep4@despil.nl)

[Opslaan](#)

[Annuleren](#)

7

Leerlingen

Door op de groene knop 'Leerling toevoegen' te drukken, maakt de beheerder een leerling aan.

De leerling zal kunnen inloggen in de software met het hier opgegeven e-mailadres en wachtwoord. U kiest hier dus het wachtwoord. Het e-mailadres hoeft niet echt te bestaan.

U kunt bijv. kiezen voor een zelfbedacht e-mailadres als 'leerlinggroep3@uwschool.nl'.

Het wachtwoord moet minstens 6 tekens bevatten.

Let op: U dient zelf het wachtwoord te bewaren. Later is dit wachtwoord hier niet meer zichtbaar!

Met de grijze knop kunt u met een Excel-formulier meerdere leerlingen tegelijkertijd importeren. Het invulformat vindt u door op de grijze knop 'leerling importeren' te drukken.

De leerling kan gekoppeld worden aan een groep in het scherm 'Leerling toevoegen' en in het scherm 'Groep bewerken'. Binnen het scherm van 'Groep bewerken' kunt u kiezen voor koppelen of ontkoppelen. Zo kunt u meerdere leerlingen tegelijk (ont)koppelen.

[Leerling importeren](#)[+ Leerling toevoegen](#)

Leerlingen



Alle leerlingen		Leerlingen zonder groep			
Voornaam	Tussenv.	Achternaam	Groep	Bewerken	Oefeningen
Joost		Jansen	-		

Leerling bewerken

Gegevens leerling bewerken

Door achter de naam van de leerling op de knop 'bewerken' te drukken, komt u in een scherm, waar u de gegevens van de leerling kunt bewerken.

Het eerder gekozen wachtwoord is niet meer zichtbaar, maar kan hier wel overschreven worden.

U kunt de leerling dus een nieuw wachtwoord geven, door hier een wachtwoord in te vullen.

De leerling zal niet meer kunnen inloggen in de software met het oude wachtwoord, als u hier een ander wachtwoord invult.

Let op: U dient zelf het wachtwoord te bewaren. Later is dit wachtwoord hier niet meer zichtbaar!

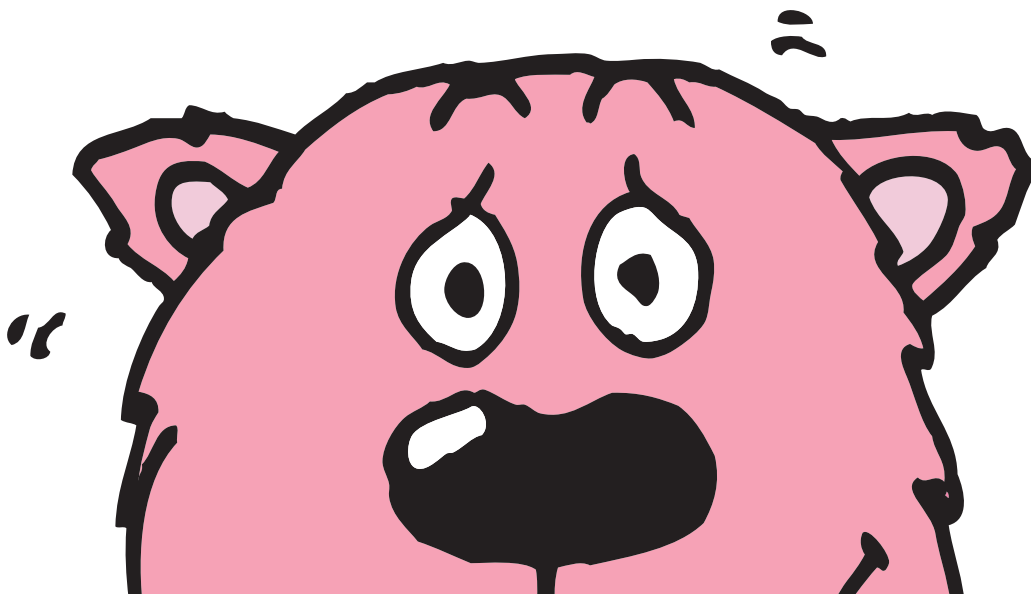
Leerling verwijderen

Door op de knop 'leerling verwijderen' te drukken, verwijdert u de leerling en alle registratiegegevens. U kunt dit doen, wanneer u voor een andere leerling een account wilt aanmaken.

Let op: Als u de leerling hier verwijdert, worden alle opgebouwde registratiegegevens van deze leerling verwijderd uit uw registratiesysteem.

Registratie Oefeningen

Door op de knop 'oefeningen' te drukken, komt u bij de registratie van de oefeningen van de desbetreffende leerling in de registratie.





[Home](#) » [Joost Jansen](#)

Joost Jansen

Laatst afgeronde oefeningen					
Boek	Les	Oefening	Datum	Score	
Geel	Sneeuwpop	Schrijf het woord met het Pi-Spellobet.	22-05-2017	95%	
Geel	Konijn	Schrijf het woord met het Pi-Spellobet.	22-05-2017	96%	
Geel	Konijn	Schrijf het woord met het Pi-Spellobet.	22-05-2017	100%	
Rood	Feest	Dictee 1	18-04-2017	0%	
Paars	Vakantie	Speel de tekens en woorddelen weg.	19-12-2016	96%	
Paars	Bagage	Zoek de woorddelen age, ege, oge, uge. Kleur deze woorddelen paars.	15-12-2016	100%	
Paars	Tropische vis	Kies:	15-12-2016	95%	
Rood	Schat	Hoor je sch in dit woord?	14-12-2016	90%	
Geel	Konijn	Dictee 2	13-12-2016	92%	
Roze	Korte klanken	Kies:	13-12-2016	90%	

Pi-Spello deel			
Titel			
Roze	<input type="button" value="zet aan"/>	<input type="button" value="zet uit"/>	
Rood	<input type="button" value="zet aan"/>	<input type="button" value="zet uit"/>	
Lichtblauw	<input type="button" value="zet aan"/>	<input type="button" value="zet uit"/>	
Geel	<input type="button" value="zet aan"/>	<input type="button" value="zet uit"/>	
Groen	<input type="button" value="zet aan"/>	<input type="button" value="zet uit"/>	
Paars	<input type="button" value="zet aan"/>	<input type="button" value="zet uit"/>	

Laatst afgeronde oefeningen

Bovenaan in de registratie van de leerling ziet u een overzicht van de laatst afgeronde oefeningen.



Home » Joost Jansen

8

Joost Jansen

Laatst afgeronde oefeningen

Boek	Les	Oefening	Datum	Score
------	-----	----------	-------	-------

Pi-Spello deel

Titel			
Roze		zet aan	zet uit
Rood		zet aan	zet uit
Lichtblauw		zet aan	zet uit
Geel		zet aan	zet uit
Groen		zet aan	zet uit
Paars		zet aan	zet uit

10

Leerling Registratie Oefeningen

U bekijkt in dit voorbeeld de registratie van Joost Jansen.

8 Kruidelpad

Hier kunt u precies zien waar u zich bevindt binnen de registratie. Men noemt dit het kruidelpad. U bent hier in het overzicht van de hoofdcategorieën in de registratie van leerling Joost Jansen.

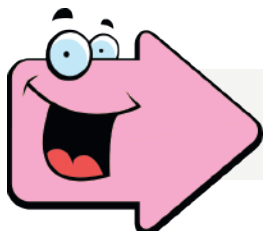
9 Pi-Spello Delen

U ziet hier de delen (hoofdcategorieën) van Pi-Spello, die in de software 'kamers' genoemd worden.

10 Aan- en uitzetten van een gehele hoofdcategorie

Standaard staan alle oefeningen aan.

Als u dit zo laat staan, kan de leerling alle oefeningen van hoofdcategorie Roze t/m Paars doen. Alle stempelkaarten zijn standaard leeg en alle afbeeldingen in de kleine schilderijen moeten nog zichtbaar worden door de oefeningen te doen en de stempelkaarten te vullen met oranje, groene of blauwe stempels. Er verschijnt geen afbeelding in het kleine schilderij, zolang er nog rode stempels op de stempelkaart staan, of wanneer er stempels ontbreken op de kaart.









LET OP: Het aan- en uitzetten van oefeningen is een zwaar proces, omdat achter de schermen veel geregistreerd wordt. Even geduld aub.



Home » Joost Jansen

Joost Jansen

Laatst afgeronde oefeningen

Boek	Les	Oefening	Datum	Score	
Pi-Spello deel					
Titel					
Roze				zet aan	zet uit 
Rood				zet aan	zet uit 
Lichtblauw				zet aan	zet uit 
Geel				zet aan	zet uit 
Groen				zet aan	zet uit 
Paars				zet aan	zet uit 

11

Door op de knop **zet uit** te drukken, zet u alle oefeningen van alle leseenheden van de gehele hoofdcategorie uit. De leerling kan deze oefeningen niet spelen.

Als u drukt op de knop 'zet uit' bij Roze, zet u alle oefeningen van alle leseenheden van Hoofdcategorie Roze uit. Alle stempels op de stempelkaarten van alle leseenheden binnen Hoofdcategorie Roze zullen gevuld worden met stempels met een zwarte rand.

Zo'n zwarte stempel geeft aan dat u de oefening uitgezet heeft en de oefening niet gespeeld hoeft te worden en ook niet gespeeld kan worden.



Wanneer u drukt op de knop 'zet uit' bij Roze zullen in de software alle kleine schilderijen in de roze kamer zichtbaar worden en zal het familieportret in de roze kamer verschijnen.

Door op de knop **zet aan** te drukken, zet u alle oefeningen van alle leseenheden van de gehele hoofdcategorie weer aan. De leerling kan deze oefeningen weer spelen.

U kunt er ook voor kiezen om binnen een hoofdcategorie bepaalde leseenheden wel en bepaalde leseenheden niet uit te zetten. Verder in deze handleiding leest u hoe u dat doet.

11

Knop 'bewerken'

Door op deze knop 'bewerken' te drukken, komt u dieper in de registratie, in dit geval in de registratie van deel Rood, de rode kamer.



Home » Joost Jansen » Rood

12

Lessen			
Titel			
Schat	zet aan	zet uit	
Beer	zet aan	zet uit	
Hulptrein	zet aan	zet uit	
Spookhuis	zet aan	zet uit	
Feest	zet aan	zet uit	
Broertjes van de koning	zet aan	zet uit	
Speurneus	zet aan	zet uit	
Hein	zet aan	zet uit	
Een zeer sprookje	zet aan	zet uit	

13

14

12 Kruidelpad

Het kruidelpad geeft aan, waar u bent binnen de registratie. Door in het kruidelpad te drukken op Home, keert u terug naar het overzichtsscherm van uw school of praktijk. Door in het kruidelpad op de naam van de leerling te drukken, keert u terug naar het overzicht van deze leerling. U kunt via dit kruidelpad dus navigeren door de registratie.

13 Leseenheden

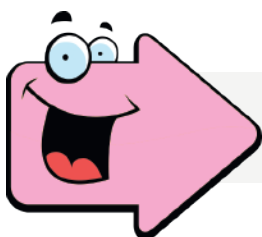
Deze leseenheden worden aangeboden in Hoofdcategorie Rood. In de software worden leseenheden kleine schilderijen genoemd.

14 Aan- en uitzetten van een gehele leseeneid

zet aan

zet uit

Standaard staan alle oefeningen van de leseenheden aan. Als u dit zo laat staan, kan de leerling alle oefeningen van de desbetreffende leseeneid spelen. De stempelkaart van iedere leseeneid is standaard leeg en alle afbeeldingen in de kleine schilderijen moeten nog zichtbaar worden door de oefeningen te spelen.



LET OP: Het aan- en uitzetten van oefeningen is een zwaar proces, omdat achter de schermen veel geregistreerd wordt. Even geduld aub.



Home » Joost Jansen » Rood

Lessen			
Titel			
Schat	zet aan	zet uit	
Beer	zet aan	zet uit	
Hulptrein	zet aan	zet uit	
Spookhuis	zet aan	zet uit	
Feest	zet aan	zet uit	
Broertjes van de koning	zet aan	zet uit	
Speurneus	zet aan	zet uit	
Hein	zet aan	zet uit	
Een zeer sprookje	zet aan	zet uit	

15

Wanneer u in bovenstaand voorbeeld op de knop **zet uit** drukt, zet u alle oefeningen van Leseenheid Feest uit. De leerling hoeft in dat geval alle oefeningen van Leseenheid Feest niet te maken. Alle stempels op de stempelkaart van Leseenheid Feest in de software van Joost zullen gevuld worden met zwarte stempels. Deze zwarte stempels geven aan dat u de oefeningen uitgezet heeft en de oefeningen niet gespeeld hoeven te worden en ook niet gespeeld kunnen worden. In de rode kamer verschijnt het plaatje van Feest in het kleine schilderij.

Door op de knop **zet aan** te drukken, zet u alle oefeningen van Leseenheid Feest weer aan. De leerling kan deze oefeningen weer doen.

U kunt er ook voor kiezen om binnen een Leseenheid bepaalde oefeningen wel en bepaalde oefeningen niet uit te zetten. Verder in deze handleiding leest u hoe u dat doet.

15 Knop 'bewerken'

Door op deze knop 'bewerken' te drukken, komt u dieper in de registratie, in bovenstaand voorbeeld in de registratie van Leseenheid Feest.

REGISTRATIE PER LEERLING: NIVEAU LEZENHEID

Hier ziet u de registratie van Lezenheid Speurneus binnen deel Rood van leerling Joost Jansen.



Ingelogd als jill@pi-spello.nl [Uitloggen](#)

[Home](#) » [Joost Jansen](#) » [Rood](#) » [Speurneus](#)

Speurneus

Oefeningen		Datum	Score	Info	
1	Hoor je de stilteklank s in dit woord?	28-07-2016 31-08-2016	100% 93%	 	17
2	Hoor je s aan het begin of aan het eind?	28-07-2016 31-08-2016	100% 93%	 	18
3	Hoor je s aan het begin, in het midden of aan het eind?	28-07-2016 31-08-2016	98% 95%	 	
4	Zeg het woord na. Hoor je de stilteklank s ?	28-07-2016 31-08-2016	 	19	
5	Hoor je s . . . Kies s Hoor je z . . . Kies z	28-07-2016 31-08-2016 15-11-2016	100% 98% 85%	 	
6	Speel de tekens en woorddelen weg.	31-08-2016 01-11-2016 01-11-2016	93% 84% 82%	 	
7	Waarbij hoort dit woord?	28-07-2016 17-11-2016	100% 98%	 	
8	Zoek de woorden met het stilleteken. Kleur s donkerblauw.	28-07-2016 31-08-2016	97% 96%	 	
9	Zoek de woorden met het stilleteken. Kleur s donkerblauw.	28-07-2016 31-08-2016	98% 100%	 	
10	Kies:	28-07-2016 31-08-2016	100% 100%	 	
1	Schrijf het woord met het Pi-Spellobet.	28-07-2016 31-08-2016	95% 90%	 	
2	Schrijf het woord met het Pi-Spellobet.	28-07-2016	80%		
3	Welk woord is goed?	28-07-2016 31-08-2016	100% 90%	 	
4	Schrijf het woord met het Pi-Spellobet.	14-10-2016 16-10-2016	40% 90%	 	
5	Extra oefeningen	31-08-2016	96%		
6	Extra oefeningen	22-08-2016	83%		
7	Extra oefeningen	23-08-2016	79%		
8	Dictee 1	05-10-2016	67%		
9	Dictee 2	05-10-2016	75%		
10	Dictee 3	05-10-2016	83%		

Aan- en uitzetten van een oefening

zet aan

zet uit

Standaard staan alle oefeningen van de leseenheden aan.

Als u dit zo laat staan, kan de leerling alle oefeningen van de desbetreffende leseenheid spelen. De stempelkaart van iedere leseenheid is standaard leeg en alle afbeeldingen in de kleine schilderijen moeten nog zichtbaar worden door de oefeningen te spelen.

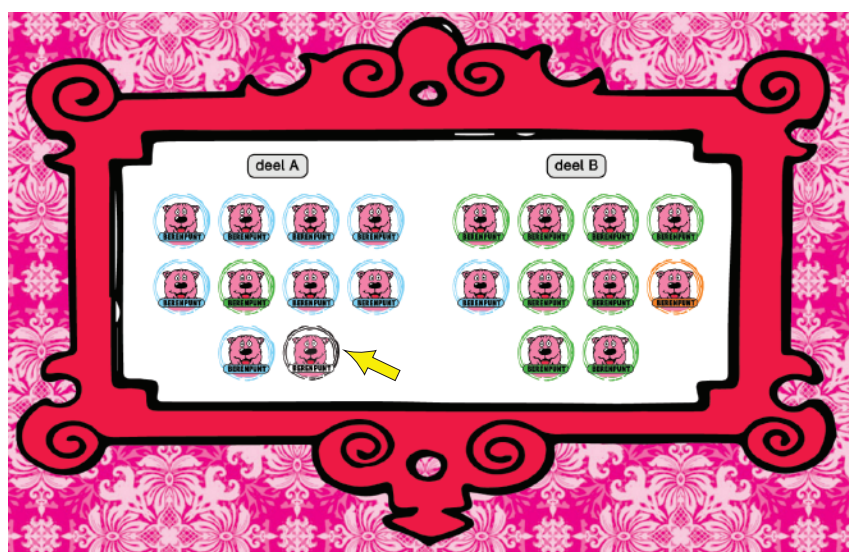
Wanneer u in bovenstaand voorbeeld op de knop **zet uit** drukt, zet u deze oefening 1A van Leseenheid Speurneus uit.

De leerling hoeft in dat geval deze oefening van Leseenheid speurneus 1A niet te maken en krijgt een zwarte stempel op de positie van oefening 1A op de stempelkaart van Leseenheid Speurneus. Deze zwarte stempel geeft aan dat u oefening 1A uitgezet heeft en oefening 1A niet gespeeld hoeft te worden en ook niet gespeeld kan worden.



LET OP: Zolang een stempelkaart 1 of meer rode stempels bevat, zal het kleine schilderijtje niet verschijnen.

Heeft het kind een rode stempel gekregen voor een bepaalde oefening, dan kunt u ervoor kiezen het kind deze oefening opnieuw te laten maken of deze oefening uit te zetten. In het laatste geval krijgt het kind een zwarte stempel en kan het schilderij bij een volle stempelkaart toch verschijnen.



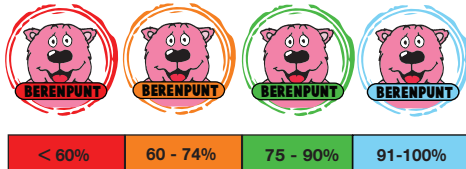
U ziet hier dat oefening 10 A van Leseenheid Speurneus is uitgezet. Er is een zwarte stempel verschenen op de stempelkaart.

17**Datum**

Hier ziet u wanneer de leerling de oefening gedaan heeft.
Als er geen datum ingevuld staat, is de oefening nog niet gedaan.

18**Score**

Hier ziet u de behaalde scores van de oefening op de desbetreffende datum.
De kleur van de hier genoemde score correspondeert met onderstaande percentages en bijbehorende stempels. Na afloop van een oefening verschijnt in de software de berenmeter. N.a.v het percentage aantal goede antwoorden loopt de berenmeter op tot een bepaalde kleur: rood, oranje, groen of blauw.

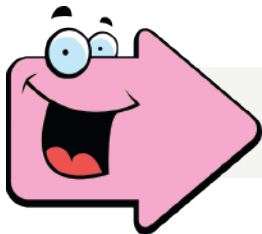


Rood: minder dan 60 % goed

Oranje: 60 - 74 % goed

Groen: 75- 90 % goed

Blauw: 91 - 100 % goed



LET OP: Als een leerling een oefening niet afmaakt, wordt de oefening niet opgeslagen en verschijnt er geen stempel op de stempelkaart bij deze oefening.

19**Knop 'bewerken'**

Door op deze knop 'bewerken' te drukken, komt u dieper in de registratie, in dit geval in de registratie van Hoofdcategorie Rood, Leseenheden speurneus, Oefening 5A: "Hoor je s . . . Kies s Hoor je z . . . Kies z"
Hoe heeft de leerling deze oefening gemaakt?

GROEPSREGISTRATIE

Naast individuele registraties op leerlingniveau, kunt u binnen de Registratie ook groepsregistraties inzien.



PI-SPELLO



Ingelogd als info@pi-spello.nl [Uitloggen](#)

Home

Pi-Spello

[+ Groep toevoegen](#)

Groepen

Naam	Registratie
RT groep - De zeebinkies	 



Klik achter de naam van de groep op de knop 'Registratie'.
U komt dan in onderstaand scherm. Klik op het gewenste deel.



PI-SPELLO

Ingelogd als info@pi-spello.nl [Uitloggen](#)

Home >> Groepsregistratie - RT groep - De zeebinkies

Groepsregistratie - RT groep - De zeebinkies





Groepsregistratie - RT groep - De zeebinkies

Geel	Q Konijn	Q Kracht	Q Sneeuwpop	Q Hein	Q Een zeer sprookje
Pietje Puck	90.7% 7/23	94.0% 4/22	95.0% 1/19	92.0% 1/15	81.5% 2/15
Fritsie Frits	88.0% 1/23	82.5% 2/22	93.8% 6/19	80.0% 1/15	94.0% 2/15
Dagobert Duck	88.7% 3/23		88.5% 2/19	96.0% 1/15	53.0% 1/15
Lambik de Baron	79.0% 1/23	86.3% 4/22	95.0% 7/19	97.0% 1/15	
Suske Willems	79.0% 3/23	89.0% 2/22	25.0% 1/19		
Pietje Bell	90.9% 18/23	92.1% 22/22	91.3% 13/19	84.3% 4/15	100.0% 1/15
Guus Geluk	89.3% 3/23	80.0% 1/22	87.5% 2/19	85.0% 2/15	89.0% 1/15
Bessie Turf	90.8% 10/23		100.0% 1/19	74.8% 4/15	76.5% 2/15
Gemiddeld	87.06% 5.8/23	87.31% 5.8/22	84.52% 4.1/19	87.00% 2.0/15	82.33% 1.5/15

Hier ziet u de groepsregistratie van de groep: RT groep - De zeebinkies.
We bekijken de groepsregistratie van deel Geel.

Door op de naam van de leseenheid te klikken, komt u in de groepsregistratie van de desbetreffende leseenheid. Drukt u in bovenstaand scherm bijvoorbeeld op leseenheid 'Konijn', dan komt u in de groepsregistratie van leseenheid Konijn en kunt u inzien hoe de afzonderlijke oefeningen van leseenheid Konijn door de leerlingen van deze groep gemaakt zijn.

WAT WORDT GEREGISTREERD?



PI-SPELLO

Ingelogd als jill@pi-spello.nl [Uitloggen](#)

Home » Joost Jansen » Rood » Speurneus » 5A - Hoor je s . . . Kies s Hoor je z . . . Kies z

Hoor je s . . . Kies s Hoor je z . . . Kies z

Informatie

Datum 15-11-2016

Score 85%

Aantal 40

Goed 34

Fout 6

20

Gemaakte fouten

Gevraagd	Gekozen
zweertje	s
zuurkool	s
zwart	s
voetbalspits	z
zoutpot	s
goudstaaf	z

21

Bij alle oefeningen wordt standaard onderstaande informatie gegeven:

20

Informatie:

Datum: Datum gespeelde oefening
Score: Score in procenten en bijbehorende kleur
Aantal: Totaal aantal gevraagde woorden
Goed: Aantal goed
Fout: Aantal fout

Bij de meerderheid van de oefeningen wordt de registratie op onderstaande wijze weergegeven:

21

Gemaakte fouten

Gevraagd: Gevraagde woord
Gekozen: Gekozen antwoord

Registratie oefeningen PSB tekens en woorddelen

Bij oefeningen waarbij tekens en woorddelen van het Pi-Spellobet naar de witte balk gesleept worden, wordt de registratie op onderstaande wijze weergegeven:

Gemaakte fouten																	
Gevraagd	Gekozen																
houweel	<table border="1"> <tr> <td>h</td> <td>au</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>h</td> <td>ou</td> <td>ee</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	h	au							h	ou	ee					
h	au																
h	ou	ee															
houtblokken	<table border="1"> <tr> <td>h</td> <td>ou</td> <td>t</td> <td>b</td> <td>l</td> <td>o</td> <td>k</td> <td>e</td> </tr> <tr> <td>h</td> <td>ou</td> <td>t</td> <td>b</td> <td>l</td> <td>o</td> <td>k</td> <td>e</td> </tr> </table>	h	ou	t	b	l	o	k	e	h	ou	t	b	l	o	k	e
h	ou	t	b	l	o	k	e										
h	ou	t	b	l	o	k	e										
verbouwing	<table border="1"> <tr> <td>v</td> <td>e</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>v</td> <td>e</td> <td>r</td> <td>b</td> <td>ou</td> <td>w</td> <td>i</td> <td></td> </tr> </table>	v	e							v	e	r	b	ou	w	i	
v	e																
v	e	r	b	ou	w	i											

Hier wordt steeds de opbouw van het woord weergegeven, tot en met een fout gekozen PSB-onderdeel. In bovenstaand voorbeeld van 'verbouwing' heeft de leerling na kiezen van de groene i, het woord verder goed gespeld. Dus met broertje van de koning ing. Alleen de fout gekozen onderdelen worden geregistreerd.

Registratie oefening 'Wat hoort in het vak bij de pijl?'

Bij de oefening 'Wat hoort in het vak bij de pijl?' wordt de registratie op onderstaande wijze weergegeven:

Gemaakte fouten													
Gevraagd	Gekozen												
gluur	<table border="1"> <tr> <td>g</td> <td>l</td> <td>eu</td> <td></td> </tr> </table>	g	l	eu									
g	l	eu											
klas	<table border="1"> <tr> <td>k</td> <td>l</td> <td>a</td> <td>z</td> </tr> <tr> <td>k</td> <td>l</td> <td>a</td> <td>v</td> </tr> </table>	k	l	a	z	k	l	a	v				
k	l	a	z										
k	l	a	v										
breek	<table border="1"> <tr> <td>b</td> <td>r</td> <td>aa</td> <td></td> </tr> <tr> <td>b</td> <td>r</td> <td>ui</td> <td></td> </tr> <tr> <td>b</td> <td>r</td> <td>oo</td> <td></td> </tr> </table>	b	r	aa		b	r	ui		b	r	oo	
b	r	aa											
b	r	ui											
b	r	oo											
trouw	<table border="1"> <tr> <td>t</td> <td>r</td> <td>ou</td> <td>m</td> </tr> </table>	t	r	ou	m								
t	r	ou	m										
knauw	<table border="1"> <tr> <td>k</td> <td>n</td> <td>oe</td> <td></td> </tr> <tr> <td>k</td> <td>n</td> <td>aa</td> <td></td> </tr> </table>	k	n	oe		k	n	aa					
k	n	oe											
k	n	aa											

Hier wordt steeds de opbouw van het woord weergegeven, tot en met het fout gekozen PSB-onderdeel. In bovenstaand voorbeeld van gluur, stond een pijl bij het vak van de uu. De leerling heeft gekozen voor de eu. Bij het woord klas, stond een pijl bij het vak van de s. De leerling heeft eerst gekozen voor de z, en daarna voor de v.

Registratie Oefendictee, Dictee en Eindtoets

Bij het Oefendictee voert de leerling de eerste reeks van 10 woorden met begeleiding in. De tweede reeks van 10 woorden wordt niet begeleid. Deze woorden stuurt de leerling in zijn geheel in. De registratie van de eerste reeks van 10 woorden van het Oefendictee wordt op dezelfde wijze als hierboven beschreven weergegeven. Van de tweede reeks van 10 gevraagde woorden (de woorden die in zijn geheel zijn ingediend zonder begeleiding) ziet u het gehele fout ingediende woord en niet de opbouw t/m een fout gekozen PSB-onderdeel.

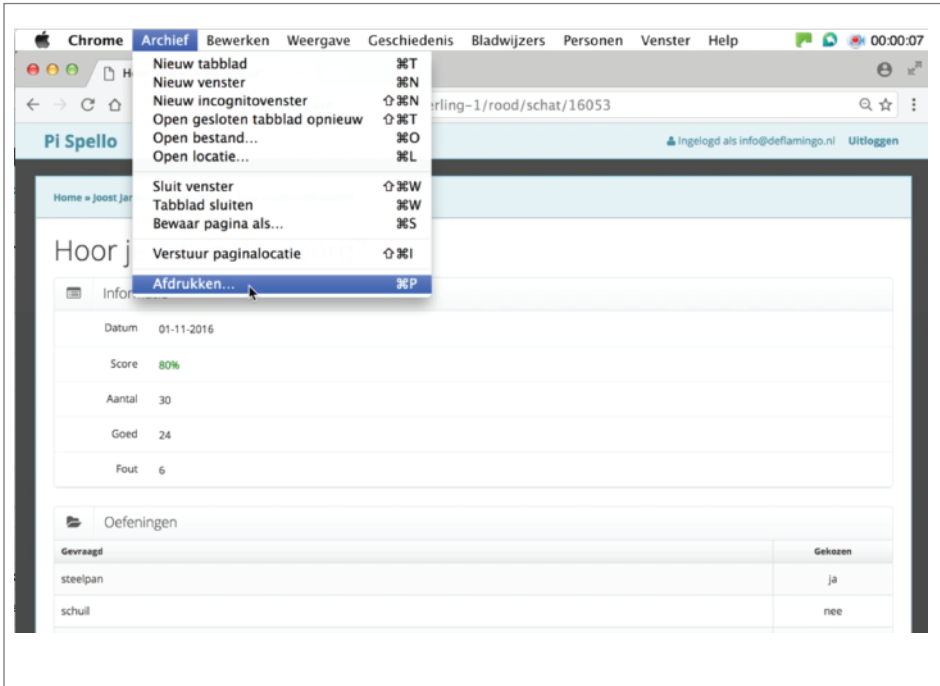
Bij de Dictees en de Eindtoetsen ziet u alle ingevoerde woorden, dus zowel de fout als goed ingevoerde woorden.

PRINTEN EN OPSLAAN REGISTRATIEGEGEVENS

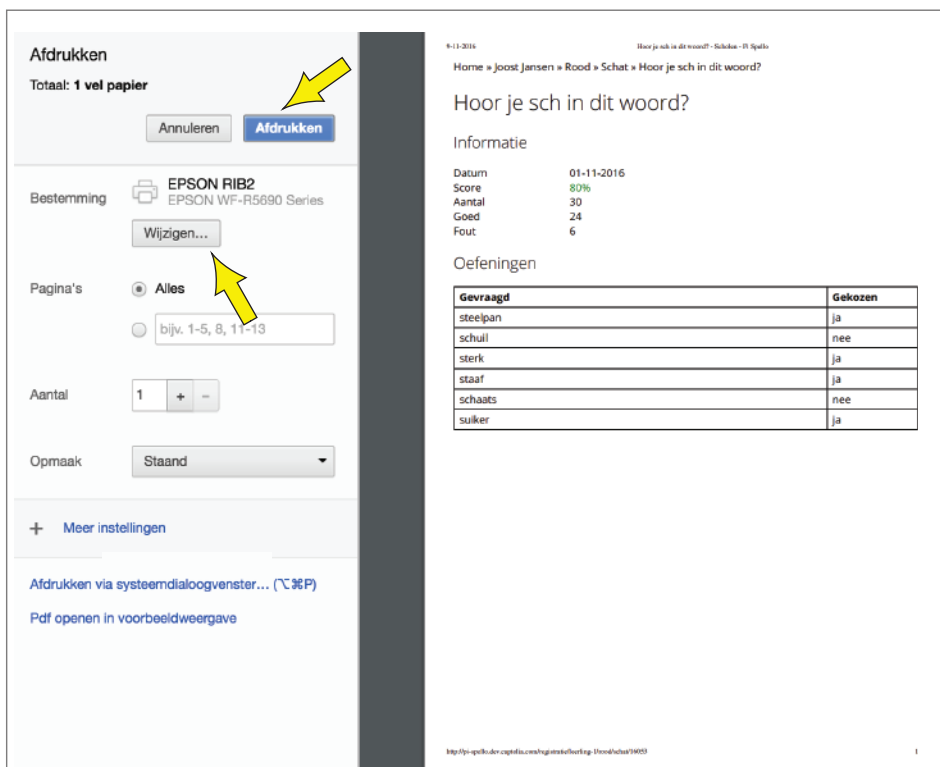
Wij laten u hier zien hoe u vanuit de browser **Google Chrome** de registratie kunt printen en opslaan. Ga naar de registratie van de oefening die u uit wilt printen.

Druk op de volgende toetsen van uw toetsenbord: Control + P.

U kunt ook in uw browser (Google Chrome) kiezen voor Archief > Afdrukken ...



Onderstaand scherm wordt geopend:



U kiest hier om het bestand af te drukken.

Wanneer u het bestand wilt opslaan als pdf, kiest u bij 'Bestemming' voor Wijzigen.

Er verschijnt een pop-up scherm met de optie 'Opslaan als pdf'.

Klik op 'Opslaan als pdf'. Klik daarna op blauwe knop 'OPSLAAN'. U kunt dan de gewenste map van uw computer selecteren, waar u het bestand met een door u gekozen naam kunt opslaan.

KINDEREN MET EIGEN ABONNEMENT KOPPELEN AAN UW REGISTRATIE

Het is mogelijk, wanneer ouders zelf bij Pi-Spello een maandelijks software-abonnement hebben voor hun kind, deze leerling te koppelen aan uw registratiesysteem. Ouders betalen maandelijks zelf voor het software-abonnement, maar u kunt de registratie inzien in uw registratiesysteem.

Als u gebruik wilt maken van deze optie, verzoeken we u aan ouders te vragen een e-mail te sturen naar info@pi-spello.nl met het verzoek hun kind te koppelen aan het systeem van uw school of praktijk. We zullen de koppeling dan in orde maken. Er zijn geen kosten verbonden voor uw praktijk of school aan deze koppeling.

Let op: Een leerling kan maar aan 1 praktijk of school tegelijkertijd gekoppeld zijn. Wanneer de ouders stoppen met het software-abonnement, zal de leerling ontkoppeld worden en niet meer te volgen zijn in uw registratiesysteem.

We wensen jullie veel plezier en goede resultaten met Pi-Spello 🎉.

